

CHAMPAGNE-AU-MONT-D'OR JEUX VIDÉO

# Un week-end très e-sportif

Jusqu'à ce dimanche soir, non-stop, 260 "gamers" s'affrontent non-stop et par ordinateurs interposés à l'Espace Monts d'Or. Ambiance.

Malgré plus de 300 personnes présentes, la grande salle de l'Espace Monts d'Or est étonnamment silencieuse. Ceux qui parlent le font spontanément en chuchotant, pour ne pas déranger les champions concentrés qui, de toute façon, n'entendraient pas, un casque rivé sur les oreilles et le regard sur leur écran.

## Le public peut regarder ou jouer à d'autres jeux

Bienvenue à la 14<sup>e</sup> édition d'Epsilon, un grand rendez-vous de "gamers" (joueurs) d'e-sport (sport électronique) qui ouvre la saison du très sérieux circuit des Masters du genre. Les joueurs, qui incarnent des soldats, s'affrontent non-stop, en équipes, sur le jeu Counter-Strike (version "Global offensive"). Un trophée et plusieurs milliers d'euros sont en jeu. Certaines équipes sont composées de joueurs



■ 260 joueurs s'affrontent sur petit et grand écran jusqu'à ce soir. Photo Delphine GIVORD

professionnels, d'autres d'amateurs venus d'un peu partout en France et même des pays frontaliers. Tout a été fait par les organisateurs (des anciens et actuels étudiants de l'Epsi, école d'ingénieurs en informatique basée dans le 6<sup>e</sup> arrondissement de Lyon qui ont créé Epsilon, il y a huit ans) pour qu'ils n'aient qu'à penser à jouer : restauration, soutien technique, etc.

Il fait très chaud dans la salle plongée dans la pénombre et seulement éclairée par les écrans et les claviers qui clignotent de toutes les couleurs. Les joueurs tournent à la boisson énergétique et aux sandwiches. Et si certains ont pris une nuit d'hôtel, la plupart dort... sur place depuis vendredi soir, comme en témoignent les valises, sacs de couchage et autres

matelas gonflables entreposés le long des murs et des tables. Il y a même des accompagnateurs : « On ne joue pas mais on les a accompagnés, ils en ont bien besoin ! » raconte un jeune Stéphanois.

La première journée s'est bien passée et a accueilli une centaine de visiteurs venus les regarder jouer avec une spectaculaire dextérité ou donner aussi un peu de

la manette (lire par ailleurs). « On a pris un peu de retard ce matin à cause de la connexion, quand tout le monde s'est branché en même temps, raconte Florian Aguetaz, président-fondateur d'Epsilon. On attend que la salle soit raccordée à la fibre optique avec impatience ! ». Epsilon a lieu depuis quatre ans à Champagne-au-Mont-d'Or et a l'intention d'y rester.

## 48 heures sur place

Le "spectacle" continue ce dimanche jusqu'à 17 heures, heure de la remise des prix. Les amateurs sont à la fête ce week-end : hasard du calendrier, un autre grand événement du genre, le Lyon e-sport, se tient en même temps au Palais des sports de Gerland. L'Epsilon est retransmise et commentée en live sur deux web-tv, dont une anglaise.

Delphine Givord

**PRATIQUE** Ce dimanche, à l'Espace Monts d'Or, 15, chemin des vieilles vignes à Champagne-au-Mont-d'Or. Entrée : 2 €. Lire aussi en page 15. Avancée du tournoi en direct sur le site d'Epsilon : [www.epsilon.fr](http://www.epsilon.fr)

## On a testé pour vous la réalité virtuelle

La réalité virtuelle est une révolution technologique qui consiste à immerger ses utilisateurs dans un univers géré par l'informatique dans lequel il peut interagir et qui ressemble à la "réalité". On peut la tester avec un casque et un équipement complet à Epsilon (le test est gratuit, inclus dans l'entrée). Pour coller au tournoi, le prestataire présent a choisi le jeu "Serious Sam" : un jeu de tir sur des extraterrestres qui ont envahi l'Égypte ancienne. Le stand ne désemplit pas. On vous met un casque sur les oreilles, deux manettes dans les mains et le casque de réalité virtuelle sur les yeux. On joue avec tout son corps (le spectacle peut être alors aussi drôle pour les spectateurs puisqu'on s'agit dans tous les sens contre un ennemi imaginaire) et on se croit vraiment "dans" le jeu. Attention, ça peut secouer voire donner le mal de mer. « Cela dépend des gens, explique le spécialiste, et du niveau de l'expérience. Celui-ci va effectivement vite pour une première expérience ! Cette technologie est encore chère, le seul casque vaut 900 €, mais elle devient accessible. Pour commencer, tout le monde peut s'acheter un "cardboard" (casque en carton) et jouer avec une application sur son téléphone. Il y en a à partir de 5 € ». D'autres expériences existent comme voir le monde comme un hamster !



■ Photo DR

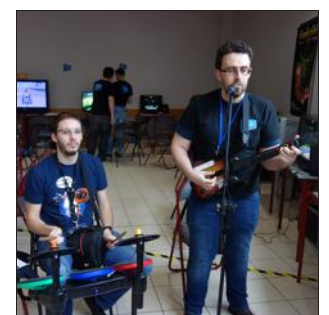
## Un coin jeux vidéo pour le grand public



■ Le "rétro-gaming" n'a pas été oublié. Photo Delphine GIVORD

Vous ne jouez pas à ce genre de jeux ou les gamers vous ont donné envie de jouer à votre tour ? Les organisateurs d'Epsilon y ont pensé : pour se "consoler", ils ont installé un coin jeux à la sortie de la grande salle. L'association lyonnaise G2L2, dont l'objectif est de « promouvoir la culture geek à

Lyon », y a pris ses quartiers avec une impressionnante collection de consoles, surfant sur la mode du rétro-gaming. Elle propose de se mesurer aux grands classiques du jeu vidéo des années 1980 à nos jours : Pac-Man, Mario, Sonic, Bubble Bobble sur Mastersystem, Nes, etc., jusqu'à la nouvelle



■ Des membres de l'association sont là pour expliquer les jeux. Ici, "Band hero" sur Wii. Photo D. G.

Switch, la console hybride de Nintendo à emmener partout, sortie cette semaine. Beaucoup de jeunes y ont fait un tour ce samedi, y compris des enfants. « Regardez, ils jouent sur des classiques sortis quand ils n'étaient même pas nés ! » applaudit le président, "Rafo". Un bon moment en perspective. Les visiteurs pourront aussi former un groupe de musique complet, avec tous les instruments, sur Wii.